

Einfach die Karten ausschneiden und mit dem Bildmotiv nach unten auf eine ebene Fläche legen. Die Karten gut mischen, symmetrisch auslegen und los geht's. Die Spieler decken reihum jeweils zwei Karten auf und versuchen sich die Motive einzuprägen. Der Spieler, der zwei gleiche Motive aufdeckt, darf das Bildpaar behalten und zwei weitere Karten aufdecken. Werden zwei unterschiedliche Motive aufgedeckt, müssen die Karten wieder umgedreht an dieselbe Stelle zurückgelegt werden und der nächste Spieler ist an der Reihe. Sieger ist, wer die meisten Bildpaare hat. Geeignet für 2 – 6 Spieler im Alter von 4 – 99 Jahren.

Spielregeln:



Gegen eine Versand- und Bearbeitungsgebühr von 3,00 € senden wir Ihnen das SÜDKURIER-Fußball-Memo komplett nach Hause. Einfach unter ☎ 0800/880-8000 (gebührenfrei) bestellen.



Weitere Motive gibts am 27.05.06 (Teil 2), 03.06.06 (Teil 3) und 10.06.06 (Teil 4) in Ihrem SÜDKURIER.



Witzige Kartenpaare der WM-Nationen zum Sammeln und Spielen

SÜDKURIER-Fußball-Memo



Teil 1

SÜDKURIER-Fußball-Memo



Teil 1

Witzige Kartenpaare der WM-Nationen zum Sammeln und Spielen



Weitere Motive gibts am 27.05.06 (Teil 2), 03.06.06 (Teil 3) und 10.06.06 (Teil 4) in Ihrem SÜDKURIER.



Gegen eine Versand- und Bearbeitungsgebühr von 3,00 € senden wir Ihnen das SÜDKURIER-Fußball-Memo komplett nach Hause. Einfach unter ☎ 0800/880-8000 (gebührenfrei) bestellen.



Spielregeln:

Einfach die Karten ausschneiden und mit dem Bildmotiv nach unten auf eine ebene Fläche legen. Die Karten gut mischen, symmetrisch auslegen und los geht's. Die Spieler decken reihum jeweils zwei Karten auf und versuchen sich die Motive einzuprägen. Der Spieler, der zwei gleiche Motive aufdeckt, darf das Bildpaar behalten und zwei weitere Karten aufdecken. Werden zwei unterschiedliche Motive aufgedeckt, müssen die Karten wieder umgedreht an dieselbe Stelle zurückgelegt werden und der nächste Spieler ist an der Reihe. Sieger ist, wer die meisten Bildpaare hat. Geeignet für 2 – 6 Spieler im Alter von 4 – 99 Jahren.